

Rahmen Sonnenblume für PSP

Geschrieben für PSP 9, lässt sich aber problemlos mit anderen Versionen nachbasteln.

Material:

Ein Bild Eurer Wahl
Filter Simple – Half Wrap

Abkürzungen:

VG = Vordergrundfarbe
HG = Hintergrundfarbe
ZST = Zauberstab

01. Öffne Dein Bild im PSP und such Dir eine helle VG-Farbe und eine dunklere HG-Farbe aus Deinem Bild.

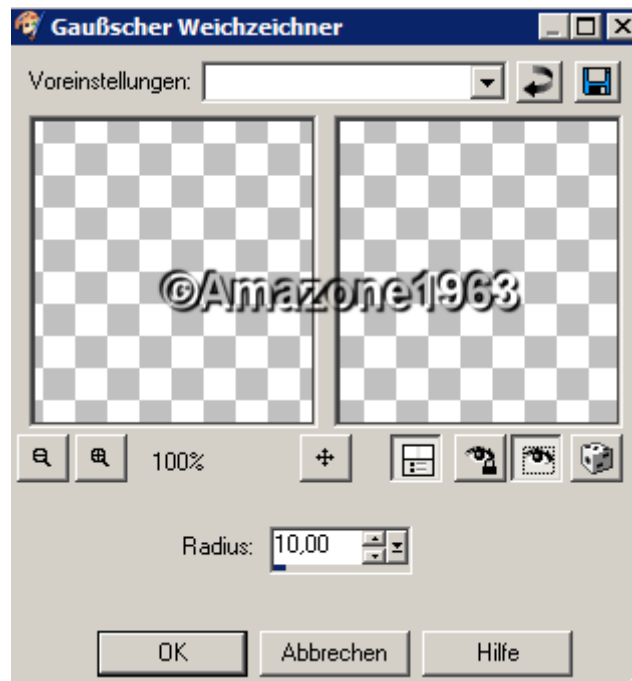
02. Bild – Rand hinzufügen –
1 Pixel in Deiner HG-Farbe -
1 Pixel in Deiner VG-Farbe -
1 Pixel in Deiner HG-Farbe

03. Bild – Rand hinzufügen – 20 Pixel
in Deiner VG-Farbe.

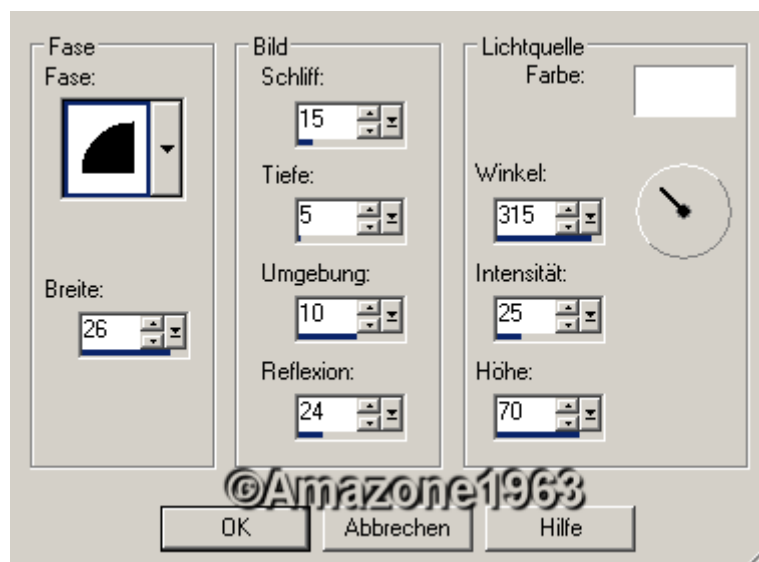
04. Markiere den Rand mit dem ZST.

05. Effekte – Simple – Harf Wrap anwenden.

06. Anpassen – Unschärfe – Gaußscher Weichzeichner gemäß Screen anwenden.



07. Effekte – 3D-Effekte – Innenface gemäß Screen anwenden.



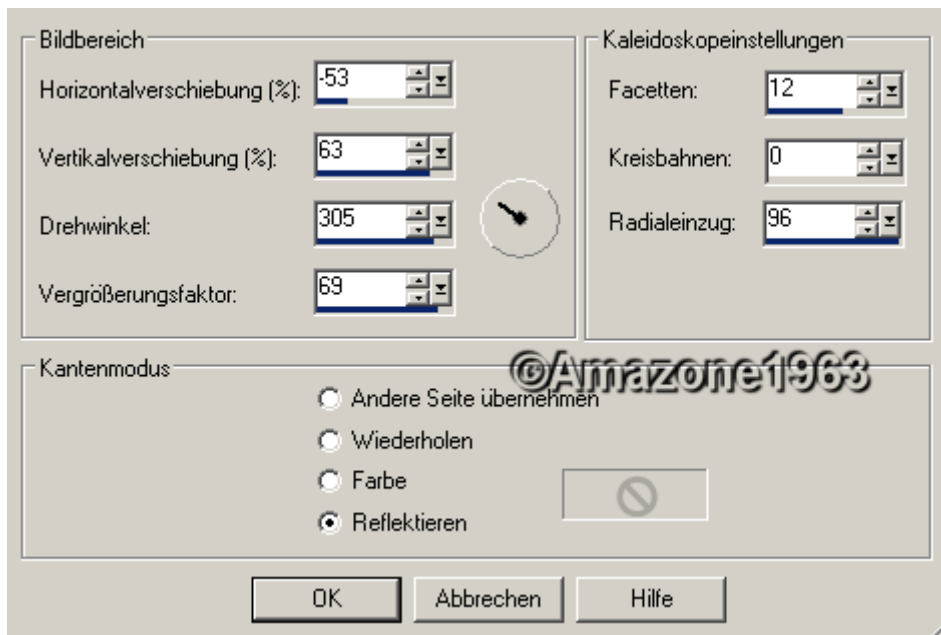
08. Auswahl aufheben.

09. Wiederhole Punkt 02
(Die 3 kleinen Rahmen)

10. Bild – Rand hinzufügen – 40 Pixel
in Deiner VG-Farbe.

11. Markiere den Rand mit dem ZST.

12. Effekte – Reflektionseffekte – Kaleidoskop
gemäß Screen anwenden.



13. Wende den Innenface aus Punkt 07 an
und hebe die Auswahl auf.

14. Wiederhole die Punkte 02 bis 08.

15. Wiederhole noch einmal Punkt 02.

16. Setze nun Dein Wasserzeichen und die Copyangaben der
Künstler auf Dein Bild.

Nun ist Dein Rahmen fertig und Du kannst ihn als JPEG
abspeichern.

So sieht mein fertiges Bild aus.



Ich hoffe, das Dir das Tut gefällt und wünsche Dir viel Spaß beim
nachbasteln.

Dieses Tut wurde von mir am 03.03.2017 geschrieben und
unterliegt meinem ©.

Es darf weder kopiert noch auf anderen Seiten eingefügt werden.

Ich bitte Dich um Kenntnisnahme und Verständnis.

Eure Amazone1963